**ПРОГРАММА**

**Круглого стола на тему**

**«Виртуальная реальность и реальное право: регулирование игровой индустрии»**

**«19» марта 2025 г., начало мероприятия 13.00**

**Место проведения:** Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики», ул. Покровский бульвар д. 11, G-203

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Время** | **Тема** | **Ведущий/выступающий** | **Должность, ученое звание** | **Кол-во акад. часов** |
|  | 13.00 – 13.15 | Вступительное слово для участников Круглого стола. Обзор текущего состояния и перспектив регулирования игровой индустрии в Российской Федерации | Дискин Евгений Иосифович, организатор круглого стола | Старший научный сотрудник Международной лаборатории цифровой трансформации в государственном управлении ИГМУ НИУ ВШЭ,  к.ю.н. | 0,5 |
|  | 13.15-13.30 | Регуляторный ландшафт и виртуальные миры: проблемы и перспективы | Ковалева Наталья Николаевна, со-модератор круглого стола | Руководитель департамента, Профессор: Факультет права / Департамент права цифровых технологий и биоправа  д.ю.н., профессор | 0,5 |
|  | 13.30-13.45 | Регулирование игровой индустрии с точки зрения профессиональной ассоциации | Владимир Александрович Прокуронов | Заместитель директора по развитию АНО «Цифровая экономика», директор Ассоциации Игровой Индустрии | 0,5 |
|  | 13.45-14.00 | Несовершеннолетние и видеоигры: защищать или дать свободу? | Солдаткина Оксана Леонидовна | Доцент: Факультет права / Департамент права цифровых технологий и биоправа  Заместитель академического руководителя образовательной программы: ЛигалТех / Legal Tech,  к.ю.н. | 0,5 |
|  | 14.00-14.15 | Закон о гейминге как способ заставить информационное право работать в Интернете | Васякина Елена Владимировна | Заместитель директора Международного центра компетенций IP, Российская государственная академия интеллектуальной собственности | 0,5 |
|  | 14.15-14.30 | Предложения к законопроекту о регулировании видеоигр | Вареник Владимир Андреевич | CEO Mensa Group, основатель IndieGo,  к.э.н. | 0,5 |
|  | 14.30-14.45 | Регулирование игровой индустрии – взгляд медиа исследователей | Лапин Даниил Николаевич | Старший преподаватель кафедры теории и экономики СМИ МГУ им. М.В. Ломоносова,  к.фил.н. | 0,5 |
|  | 14.45-15.00 | Игровая индустрия: регулирование которого (не) ждали? | Янчук Елена Юрьевна | Независимый исследователь, журналист, депутат Московской городской Думы VII созыва | 0,5 |
|  | 15.00-15.15 | Об отдельных аспектах юридической техники и терминологическом аппарате законопроекта 795581-8 | Лукьянов Роман Львович | Управляющий партнер юридической компании Semenov&Pevzner, член комитета по интеллектуальной собственности и креативным индустриям РСПП | 0,5 |
|  | 15.15-15.30 | Игры как новая искренность: как нам их не потерять и сделать главным медиа ближайших десятилетий | Кузьменко Александр Владимирович | Журналист, независимый эксперт по интернет-технологиям, ранее главный редактор, а затем издатель журнала «Игромания», также ранее руководитель проекта Игры.Mail.Ru | 0,5 |
|  | 15.35-15.50 | Неэтичные паттерны в гейм-дизайне | Салин Алексей Сергеевич | Преподаватель курса «Введение в исследования видеоигр» на направлении «Гейм-дизайн» в Школе дизайна НИУ ВШЭ. к.ф.н. | 0,5 |
|  | 15.50-16.05 | Границы законов и миров: к проблеме правомерного поведения в играх, VR и в реальности | Комашко Марина Николаевна | Доцент: Факультет права НИУ ВШЭ / Департамент права цифровых технологий и биоправа  к.ю.н. | 0,5 |
|  | 16.05-16.20 | Актуальные тенденции регулирования игровой индустрии в России | Артемов Александр Владимирович | Руководитель проекта РосИгрНадзор |  |
|  | 16.20-16.35 | Деликты в виртуальных пространствах | Денисович Вероника Владимировна | Старший научный сотрудник НИУ "Казанский инновационный университет", к.ю.н., доцент | 0,5 |
|  | 16.35-16.50 | Межличностное виртуальное общение игроков и особенности получения юридически значимой информации в ходе него | Крюкова Евгения Сергеевна | Доцент кафедры криминалистики Юридического факультета Московского государственного университета им. М.В. Ломоносова, ст. преподаватель кафедры истории и правового регулирования отечественных СМИ факультета журналистики МГУ  к.ю.н., доцент | 0,5 |
|  | 16.50-17.05 | Разработчики видеоигр о текущем законопроекте | Блинцов Александр Александрович | Ведущий разработчик, сооснователь студии Enraven | 0,5 |
|  |  | Правовые аспекты геймификации административно-публичных отношений | Силкин Владислав Валерьевич | Старший преподаватель, Департамент права цифровых технологий и биоправа,  к.ю.н. | 0,5 |
|  | 17.20-17.35 | Подмена и замена понятий в правовой доктрине в условиях развития виртуальной реальности | Белякова Анна Владимировна | Ведущий научный сотрудник центра частного права Института законодательства и сравнительного правоведения при Правительстве Российской Федерации,  к.ю.н. | 0,5 |
|  | 17.35-17.50 | Выступление в дискуссии | Полянская Инна Анатольевна | Патентный поверенный, юрист по интеллектуальной собственности | 0,5 |
|  | 17.50-18.10 | Выступление в дискуссии | Харитонова Юлия Сергеевна | Руководитель НОЦ «Центр правовых исследований искусственного интеллекта и цифровой экономики», профессор кафедры предпринимательского права Московского государственного университета им. М.В. Ломоносова д.ю.н., профессор | 0,5 |
|  | 18.10-18.25 | Выступление в дискуссии | Волобуев Сергей Григорьевич | Старший научный сотрудник отдела культурологии Института Наследия им. Д.С. Лихачева, инициатор создания и координатор интеллектуальной платформы «Гражданский экзамен», эксперт Центра социально консервативной политики | 0,5 |
|  | 18.25-18.40 | Выступление в дискуссии | Юршина Марина Владимировна | Шеф-редактор: Дирекция по маркетинговым коммуникациям / Управление корпоративных медиа | 0,5 |
|  | 18.40-19.00 | Выступление в дискуссии | Буримская Диана Валентиновна | Доцент, Руководитель программы повышения квалификации: Мастерство юридического английского: продвинутые навыки для юристов, НИУ ВШЭ к.пед.н. |  |
|  | 19.00-19.10 | Дискуссия и заключительное слово | | | 1 |
|  |  | Всего: | 23 чел. | | 11,5 |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |